

Fonctions linéaires

MiMos concernés :

- Définition d'une application linéaire
- Exemples d'applications linéaires
- Applications linéaires en dimension finie

Définition d'une application linéaire et exemples

Définition 1. Soit E et F deux espaces vectoriels sur \mathbb{K} . On dit que la fonction $f : E \rightarrow F$ est linéaire si :

- $\forall (u, v) \in E^2, f(u + v) = f(u) + f(v)$ (compatibilité de f avec les lois +)
- $\forall \lambda \in \mathbb{K}, \forall u \in E, f(\lambda u) = \lambda f(u)$ (compatibilité avec les lois .)

Exercice 1. Soit E et F deux \mathbb{R} -espaces vectoriels et $f : E \rightarrow F$ une fonction linéaire.

1. Prouver que $f(0_E) = 0_F$.
2. Prouver que $\forall u \in E, f(-u) = -f(u)$.

Exercice 2. Soit $f : \begin{matrix} \mathbb{R}^3 & \rightarrow \mathbb{R}^2 \\ (x, y, z) & \mapsto (x + 3y, -x + z) \end{matrix}$. Prouver que f est linéaire.

Exercice 3. Soit $f : \begin{matrix} \mathbb{R}^3 & \rightarrow \mathbb{R}^3 \\ (x, y, z) & \mapsto (x + y + z, -x + y, y + 2z) \end{matrix}$. On note (i, j, k) la base canonique de \mathbb{R}^3 .

1. Prouver que f est linéaire.
2. Calculer $f(i), f(j)$ et $f(k)$. On écrira ces trois vecteurs en colonnes.

3. Soit $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix}$ et $X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$. Calculer AX .

Exercice 4. Prouver que $f : \begin{matrix} \mathbb{R} & \rightarrow \mathbb{R}^3 \\ x & \mapsto (2x, -x, +\frac{x}{4}) \end{matrix}$ est linéaire.

Exercice 5. La fonction $f : \begin{matrix} \mathbb{R}^3 & \rightarrow \mathbb{R}^3 \\ (x, y, z) & \mapsto (x + y + z, -x + y, y + 2z^2) \end{matrix}$ est-elle linéaire ?

Exercice 6. Soit $f : \begin{matrix} \mathbb{R}_2[X] & \rightarrow \mathbb{R}_2[X] \\ P(X) & \mapsto 2P'(X) \end{matrix}$.

1. Quels sont les éléments de $\mathbb{R}_2[X]$?
2. Donner une base de $\mathbb{R}_2[X]$.
3. Prouver que f est linéaire.

Exercice 7. Prouver que $f : \begin{matrix} \mathbb{R}_2[X] & \rightarrow \mathbb{R}_2[X] \\ P(X) & \mapsto P(0) - 2P'(X) \end{matrix}$ est linéaire.

Applications linéaires en dimension finie

Définition 2. Soit $f : E \rightarrow F$ une fonction linéaire.

On appelle **noyau de f** , noté $\text{Ker}(f)$, l'ensemble des antécédents de 0 par f :

$$\text{Ker}(f) = \{x \in E \mid f(x) = 0\}$$

On appelle **image de f** , notée $\text{Im}(f)$, l'ensemble des $y \in F$ qui ont un antécédent par f :

$$\text{Im}(f) = \{y \in F \mid \exists x \in E : y = f(x)\}$$

Exercice 8. Soit $f : E \rightarrow F$ une fonction linéaire.

1. Prouver que $\text{Ker}(f)$ est un sous-espace vectoriel de E .
2. Prouver que $\text{Im}(f)$ est un sous-espace vectoriel de F .

Exercice 9. Soit $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$
 $(x, y) \mapsto (-2x + y, x - 2y)$. On note (i, j) la base canonique de \mathbb{R}^2 .

1. Prouver que f est linéaire.
2. Calculer, puis représenter $f(i)$ et $f(j)$.
3. Déterminer $\text{Ker}(f)$.
4. Déterminer $\text{Im}(f)$.

Exercice 10. Soit $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$
 $(x, y) \mapsto (3x - y, x + 3y)$. On note (i, j) la base canonique de \mathbb{R}^2 .

1. Prouver que f est linéaire.
2. Calculer, puis représenter $f(i)$ et $f(j)$.
3. Déterminer et représenter $\text{Ker}(f)$.
4. Déterminer et représenter $\text{Im}(f)$.

Exercice 11. Soit $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$
 $(x, y) \mapsto (x, -\frac{x}{2})$. On note (i, j) la base canonique de \mathbb{R}^2 .

1. Prouver que f est linéaire.
2. Calculer, puis représenter $f(i)$ et $f(j)$.
3. Déterminer et représenter $\text{Ker}(f)$.
4. Déterminer et représenter $\text{Im}(f)$.

Exercice 12. Soit $f : \mathbb{R}_2[X] \rightarrow \mathbb{R}^3$
 $P(X) \mapsto (P(1), P(\frac{1}{2}), P(2))$. On note (i, j, k) la base canonique de \mathbb{R}^3 .

1. Prouver que f est linéaire.
2. Déterminer $\text{Ker}(f)$.
3. Justifier que f est bijective.
4. Trouver trois polynômes P_1, P_2 et P_3 tels que $f(P_1) = i, f(P_2) = j$ et $f(P_3) = k$. Comment s'appellent ces trois polynômes ?